Contenido

[1. Introduccion al Curso Spring Boot - Angular 4 2](#_Toc498547711)

[1.1. Objetivos 2](#_Toc498547712)

[2. Introducción Spring 2](#_Toc498547713)

[2.1. Que es Spring Boot 2](#_Toc498547714)

[2.2. Entorno de dedesarrollo 2](#_Toc498547715)

[2.3. Herramientas 2](#_Toc498547716)

[2.4. Spring Initializer 2](#_Toc498547717)

[3. Primer Ejemplo Spring Boot 2](#_Toc498547718)

[3.1. Importar IDE 2](#_Toc498547719)

[3.2. Estructura del proyecto 2](#_Toc498547720)

[3.3. Spring Beans / Dependency Injection 2](#_Toc498547721)

[4. Spring MVC 2](#_Toc498547722)

[4.1. REST API Intro 2](#_Toc498547723)

[4.2. Método GET 2](#_Toc498547724)

[4.3. Método POST 2](#_Toc498547725)

[4.4. Método PUT 2](#_Toc498547726)

[4.5. Método DELETE 2](#_Toc498547727)

[5. Introducción Angular 2](#_Toc498547728)

[5.1. Qué es Angular 4 2](#_Toc498547729)

[5.2. Versiones de Angular 2](#_Toc498547730)

[5.3. Herramientas 2](#_Toc498547731)

[6. Primer Ejemplo Angular 3](#_Toc498547732)

[6.1. Estructura del Proyecto 3](#_Toc498547733)

[6.2. Data Binding 3](#_Toc498547734)

[6.3. Qué es TypeScript 3](#_Toc498547735)

[6.4. Usando Bootstrap 3](#_Toc498547736)

[7. Componentes 3](#_Toc498547737)

[7.1. Crear componentes 3](#_Toc498547738)

[7.2. Crear barra de navegación 3](#_Toc498547739)

[7.3. Router – Navegación 3](#_Toc498547740)

[7.4. Directivas – lista bootstrap 3](#_Toc498547741)

[7.5. Creando interfaz para Artículo 3](#_Toc498547742)

[8. API REST 3](#_Toc498547743)

[8.1. Agregar Artículo 3](#_Toc498547744)

[8.2. Editar Artículo 3](#_Toc498547745)

[8.3. Eliminar Artículo 3](#_Toc498547746)

[9. Despedida 3](#_Toc498547747)

[9.1. Promoción 3](#_Toc498547748)

# Introduccion al Curso Spring Boot - Angular 4

## Objetivos

What will your target student be able to do by the end of the course?

Clarify your students’ ending point. This will help you identify the skills you’d like to

help people acquire.

Think about…

what skills do your students need to learn to reach their goal?

what will be different about your students after they take your course?

Remember:

1. Goals should be realistic and measurable, meaning students should be able to demonstrate their skill.

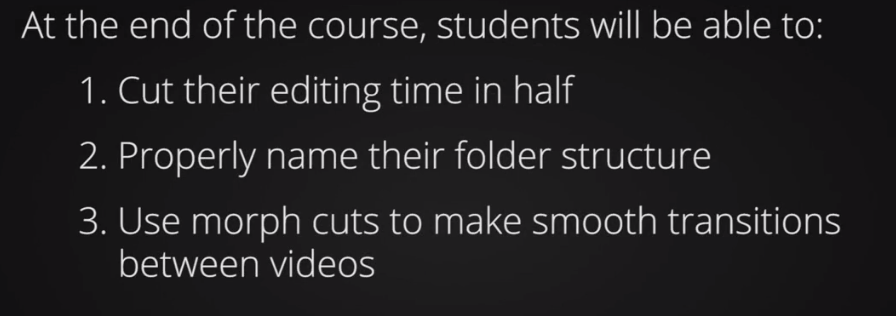
2. Include strong action verbs (“build”, “create”, “explain”, “differentiate”). If possible, avoid fuzzy

words (like “understand”, “know”, “learn”).

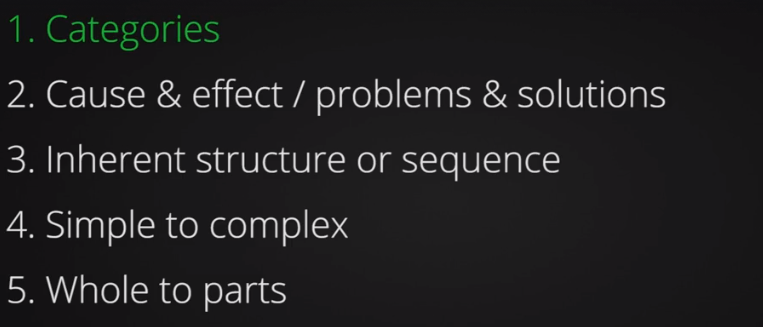
*Example: At the end of my course, students will be able to brainstorm an idea for a novel from*

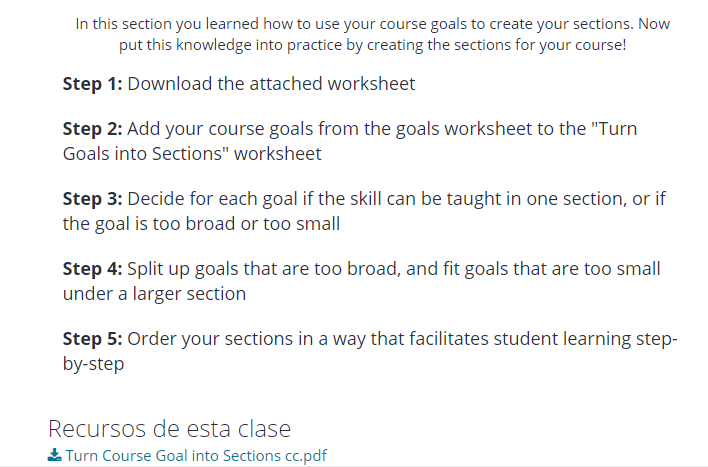
*scratch, write a complete outline for their novel before starting to write, develop compelling*

*character arcs, and confidently begin (or continue) writing their first novel.*



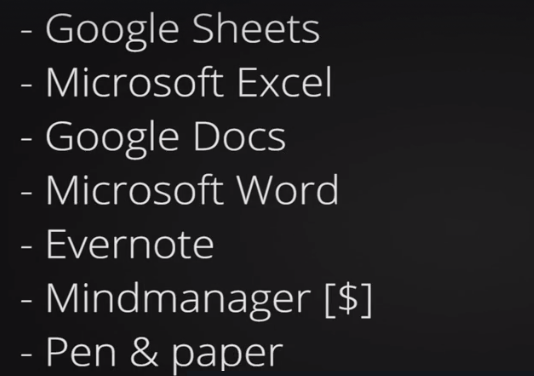
Ordenar las secciones del curso

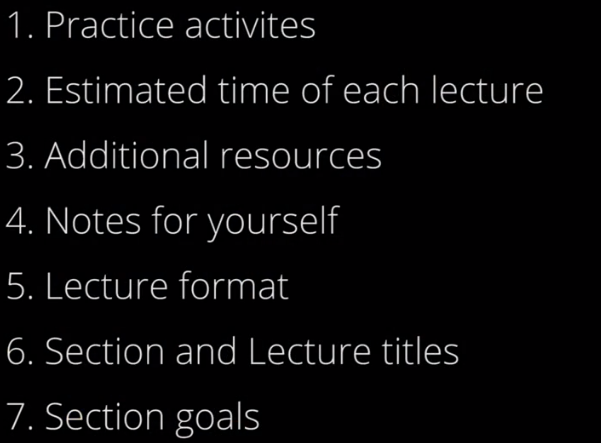


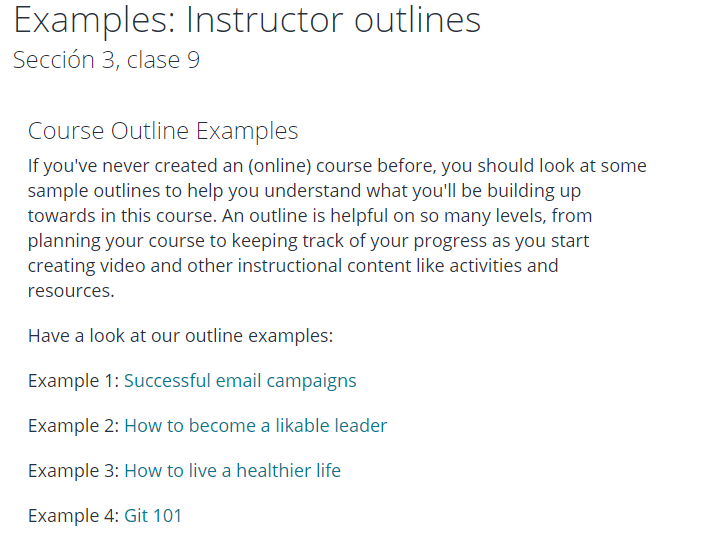


Cada sección debe tener clases y actividades (práctico)

Herramientas y modelos de guion







Activity: Create your outline template

Sección 3, clase 10

Your turn!

After reviewing different outline examples, it's now time for you to pick on an outline template that works for you. We've [created an outline template](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1udMRK9QOOz2GzsIoIrATJ2hV70-32ehw8OdbI6lWbqY/edit?usp=sharing)that you can use, and that has been practice-tested by hundreds of instructors.

**Step 1:**Make a copy of the template [here](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1udMRK9QOOz2GzsIoIrATJ2hV70-32ehw8OdbI6lWbqY/edit?usp=sharing), so that you can add your curriculum items as we go through the course.

**Step 2:**Add your sections and section goals into the template.

We will help you add more details to the outline as you go through this course.

**Building your own template**

Different instructors have different preferences, so if you'd rather create your own template that's fine too. When creating your template, remember that you want your outline to include the following items:

* Section and lecture titles
* Section goal
* Estimated time of each lecture
* Lecture format: You’ll need to decide if each lecture should be a talking head, article, screencast or slide presentation (you'll learn more about this in this course)
* A place to mark off which lectures are practice opportunities
* A place to mark off where you will add additional resources, like checklists, templates or pdf articles that might be beneficial to add for your students
* A place to take notes (or add the script later on)

**Step 1:** Pick a tool that works for you (e.g. Google sheets, Excel, Google Docs, Word, Evernote).

**Step 2:**Build your own template including the items above.

**Step 3:** Add your sections and section goals into the template.

We will help you add more details to the outline as you go through this course.

# Introducción Spring

Que tal empezamos un nuevo curso que vamos a dedicar a Spring Boot …y angular 4, framework desarrollado por google para la creación de Single Page Application .

## Que es Spring Boot

## 

## Entorno de dedesarrollo

## Herramientas

## Spring Initializer

# Primer Ejemplo Spring Boot

## Importar IDE

## Estructura del proyecto

## Spring Beans / Dependency Injection

# Spring MVC

## REST API Intro

## Método GET

## Método POST

## Método PUT

## Método DELETE

# Introducción Angular

Hola que tal vamos a empezar con el framework de angular 4 para la creación SPA o Simple Page Application de nuestro Frontend, este framework es creado y mantenido por google.

En este punto cabe aclarar que angular 4 es totalmente diferente a angular1 o angularJS, se puede decir que son dos frameworks totalmente diferente.

## Qué es Angular 4

## Versiones de Angular

## Herramientas

Para el desarrollo de nuestro frontend, son necesarias las siguientes herramientas:

NodeJS:

NPM: el manager para la gestión de paquetes, el cual se instala con NodeJS

TypeScript: Y para trabajar con angular necesitaremos TypeScript.

Angular CLI(Interfaz de Línea de Comando): Es una herramienta desarrollada por el equipo oficial de angular, la cual nos facilita la creación de nuestro proyecto base, podemos crear componentes.

Para instalar Angular CLI, vamos a una terminal, ejecutamos como administrador e ingresamos el siguiente comando:

npm install –g @angular/cli

La –g para que se instale de modo global

Una vez instalado ya podemos crear nuestro proyecto utilizando Angular CLI.

Lo cual estaremos viendo en el siguiente video

# Primer Ejemplo Angular

Hola que tal vamos a continuar nuestro curso. En este punto vamos crear nuestro proyecto web utilizando Angular CLI.

Para lo cual nos vamos a una terminal y ejecutamos el siguiente comando:

ng new tiendaOnlineWeb

Este comando nos creara el esqueleto de un nuevo proyecto con el nombre de tiendaOnlineWeb y descargara todos los componentes y dependencias necesarias.

Navegamos a la ubicación de donde esta nuestro proyecto, y en su interior tenemos la estructura básica de una aplicación angular 4, para comprobar su creación y que esta funcionando podemos ejecutar el siguiente comando:

ng server

Comienza a ejecutar nuestra aplicación y podemos ver que se levanta en localhost: y el puerto 4200

Abrimos su navegador de su preferencia ingresamos la dirección <http://localhos:4200>, enter y podemos ver funcionando nuestra aplicación Web con angular 4.

## Estructura del Proyecto

## Data Binding

## Qué es TypeScript

## Usando Bootstrap

# Componentes

## Crear componentes

## Crear barra de navegación

## Router – Navegación

## Directivas – lista bootstrap

## Creando interfaz para Artículo

# API REST

## Agregar Artículo

## Editar Artículo

## Eliminar Artículo

# Despedida

## Promoción